

**Uni-Datei**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Uni-Datei		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 26, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1 Uni-Datei</b>	<b>1</b>
1.1 Anleitung UNIVERSAL - DATEI	1
1.2 Allgemeines Seite 1	1
1.3 Allgemeines Seite 2	2
1.4 Einstellungen Seite 3	2
1.5 Einstellungen Seite 4	2
1.6 Einstellungen Seite 5	3
1.7 Einstellungen Seite 6	3
1.8 Einstellungen Seite 7	4
1.9 Einstellungen Seite 8	4
1.10 Einstellungen Seite 9	4
1.11 Laden, Speichern Seite 10	5
1.12 Laden, Speichern Seite 11	5
1.13 Laden, Speichern Seite 12	5
1.14 Laden, Speichern Seite 13	6
1.15 Daten Bearbeiten Seite 14	6
1.16 Daten Bearbeiten Seite 15	7
1.17 Daten Bearbeiten Seite 16	7
1.18 Daten Bearbeiten Seite 17	8
1.19 Daten Bearbeiten Seite 18	8
1.20 Daten Bearbeiten Seite 19	8
1.21 Daten Bearbeiten Seite 20	9
1.22 Daten Bearbeiten Seite 21	9
1.23 Rechtliches Seite 22	10
1.24 Alphabetisches Verzeichnis	10

---

## Chapter 1

# Uni-Datei

### 1.1 Anleitung UNIVERSAL - DATEI

```

          «««««»»»»»      U N I V E R S A L  -  D A T E I      «««««»»»»»
(C) 1987 bis 1997 by Klaus Gerigk

```

```

Allgemeines
Einstellungen
Laden, Speichern
Daten Bearbeiten
Rechtliches

```

### 1.2 Allgemeines Seite 1

Allgemeines

Dieses Programm entstand 1987 in vereinfachter Form mit ATARI-Basic auf einem ATARI 130XE (R) und wurde öfter den Bedürfnissen angepaßt. Die hier vorliegende Version ist in AMOS\_Pro (c) (BASIC) geschrieben, und ist, (so behauptet der Autor) sehr einfach zu handhaben. Die UNIVERSAL - DATEI, im folgenden UNI - DATEI genannt, und die folgenden zugehörigen Dateien (Beispiele) sind geistiges Eigentum vom Autor Klaus Gerigk. Siehe dazu auch unter

Rechtliches

Anleitung.DAT	16876 Byte	Pl-Maske.DAT	408 Byte
A-Maske.DAT	238 Byte	Rez-Maske.DAT	408 Byte
CD-Maske.DAT	405 Byte	V-Maske.DAT	372 Byte

Die Datei-Masken sind nur vorgefertigte Muster (Beispiele) für Dateien, die Sie nicht verwenden müssen.  
In den nun folgenden Zeilen finden Sie einige Hinweise zur Benutzung und zum Arbeiten mit der Datei, wenn Sie diese denn benutzen wollen.

### 1.3 Allgemeines Seite 2

Viele der hier beschriebenen Funktionen haben sich aus dem praktischen Umgang mit der Datei ergeben und erheben keinen Anspruch auf Eleganz.

Mit der Tastenkombination, linke <AMIGA> - Taste und <A>, ist es möglich in allen Funktionen der UNI - DATEI z.B. auf die AMIGA Workbench umzuschalten.

Eventuell auftretende Fehlermeldungen werden in der Fußzeile angezeigt. Zum Löschen einer solchen Meldung genügt das Betätigen einer Taste.

Alle wichtigen Funktionsschalter sind mit einer Sicherheitsabfrage kombiniert. In der Fußzeile wird nach dem Anklicken eine aktuelle Meldung ausgegeben, die mit einem «Ja», «Weiter», «Nein» oder «Abbruch» - Gadget verbunden sein kann.

Wenn Sie keines der Gadget's anklicken, oder eine Taste betätigen, außer die Tasten <J> für «Ja», <W> für «Weiter», <N> für «Nein» oder <A> für «Abbruch», wird die aktivierte Funktion wieder aufgehoben.

### 1.4 Einstellungen Seite 3

Einstellungen

In diesem Menü sollten Sie die Einstellungen vornehmen, die bei jedem neuen Booten der Uni - Datei eingestellt werden sollen.

Daten Blätter

Mit dieser Funktion bestimmen Sie den Lade - Modus für die Daten.

In der Einstellung «Anhängen» werden die Daten in die Datei dazugeladen. Die neuen Datenblätter werden an das letzte Blatt einer bestehenden Datei angehängen.

In der Einstellung «Laden» werden dagegen die noch vorhandenen Daten in der Datei gelöscht.

Text Tabulator

Mit dieser Einstellung wird der Tabulator in allen Feldern in denen Sie Text eingeben oder ändern können festgelegt.

### 1.5 Einstellungen Seite 4

---

#### Daten Zeilen

Die Funktion «Daten Zeilen», dient zum Einrichten der Datenblätter, es wird damit die Anzahl der Zeilen pro Seite festgelegt. Bereits vorhandenen Datenblätter können Sie damit verkürzen oder auch erweitern, falls die max. Zeilenanzahl noch nicht erreicht ist. Folgende Daten Zeilen stehen Ihnen zur Verfügung -  
5, 6, 7, 10, 11, 13, 16, 19 und 21 «  
Zeilen  
».

#### Daten-Pfad

Der «Daten-Pfad» (letzte Zeile) gibt den Weg zu Ihren gespeicherten Daten an. In dieser Zeile sollten Sie den aktuellen «Daten-Pfad» zu Ihrem verwendeten Verzeichnis einstellen. (z.B. «Daten/» für eine Disk oder «Work:Uni-Datei/Daten» für eine Festplatte)

HINWEIS: Haben Sie keine «Uni-Dat.Config» gespeichert, wird vom Programm «:Daten/» eingestellt. Siehe dazu auch unter «  
Device  
».

## 1.6 Einstellungen Seite 5

#### Linker Blattrand

Mit dieser Funktion läßt sich bei der Ausgabe auf einen Drucker, der Druckanfang vom linken Blattrand des Formulars einstellen (der Abstand wird hierbei in Leerzeichen eingestellt).

#### Obere Leerzeilen

Diese Einstellung dient bei der Ausgabe auf einen Drucker zum Voreinstellen des oberen Druckanfanges (der Abstand wird hierbei in Leerzeilen als Blattvorschub eingestellt).

HINWEIS: Ansonsten gelten alle Einstellungen die Sie in den «Prefs» (im System) vorgenommen haben.

## 1.7 Einstellungen Seite 6

#### Block Leerzeilen

Mit dieser Funktion stellen Sie die entsprechenden Leerzeilen ein, die Sie zwischen den einzelnen Blöcken von verschiedenen Blättern einer Datei, auf einen Drucker ausgeben möchten.

#### Zeilen pro Blatt

Mit der Einstellung «Zeilen pro Blatt», wird eine Ausgabe Seite in Zeilen für den Drucker festgelegt. Diese fiktive Seite kann max. bis 100 Zeilen haben.

HINWEIS: Dabei sollte man die Einstellung der «Obere Leerzeilen» mit beachten, denn sie sind ein Bestandteil jeder Druckseite und werden bei der Ausgabe automatisch addiert.

---

## 1.8 Einstellungen Seite 7

### Conf. Laden

Dieses Gadget dient zum Laden der Einstellungen, sind Daten in der Datei wird nur der Pfad verändert und es erfolgt eine gesonderte Abfrage für die Werte.

HINWEIS: Sind keine Einstellungen gespeichert worden, wird wie auch bei jedem Neustart des Programmes eine entsprechende Meldung ausgegeben.

### Conf. Saven

Mit dem Gadget - «Conf. Saven» können Sie die aktuellen Einstellungen, wie die Werte, der Daten-Pfad und die Funktions Tasten im «S» - Verzeichnis abgespeichert werden.

HINWEIS: Haben Sie keine «Uni-Dat.Config» gespeichert, werden vom Programm die entsprechenden Einstellungen für verschiedene Funktionen selbsttätig vorgenommen.

## 1.9 Einstellungen Seite 8

### Fk. Tasten

Hiermit ist es möglich die Funktionstasten von F1 bis F10 mit einem entsprechenden Text zu belegen. Dieser Text kann bis max. 60 Zeichen lang sein.

Sie können den Text, der auf den Funktionstasten gespeichert ist, in jedem beliebigen Textfenster des Programms platzieren.

HINWEIS: Beachten Sie bitte, falls die zu platzierende Stelle weniger Zeicheninhalt aufweist als die belegte Funktionstaste, wird der Text immer nach hinten hin abgeschnitten.

Siehe dazu auch unter «  
Ändern  
» und «  
Eingabe  
».

## 1.10 Einstellungen Seite 9

### Benutzen

Mit dem Gadget - «Benutzen» werden die vorgenommenen aktuellen Einstellungen mit in die Datei übernommen, aber nicht abgespeichert.

HINWEIS: Auch die editierten Funktionstasten mit einem veränderten Text werden nur hiermit übernommen. Falls Sie mit dem Menü die «Aktuelle Einstellungen» verlassen, wird dieses wie ein Abbruch behandelt.

### Abbruch

Diese Gadget dient zum Abbrechen der Einstellungen. In der Datei wird nichts verändert, es gelten die vorherigen Einstellungen weiter.

---

HINWEIS: Die «Aktuelle Einstellungen» können Sie auch über das Datei - Menü verlassen, dieses hat die gleiche Wirkung wie Abbruch.

## 1.11 Laden, Speichern Seite 10

Laden, Speichern

Saven

Mit diesem Gadget werden die Dateien auf dem vorher eingestellten Daten-Pfad (Verzeichnis) abgespeichert, gleichzeitig können Sie der Datei einen Namen geben.

Es sollte darauf geachtet werden, das der Name der Datei, die Sie abspeichern, mit «.DAT» endet. Denn nur diese Daten werden auch im Verzeichnis angezeigt.

Sie können aber auch für dieses Programm unsichtbare Daten erzeugen, die dann z.B. mit «.BAK» oder «.XXX» enden können.

HINWEIS: Die Daten des Programms werden im ASCII - Format gespeichert, sie können über einen entsprechenden Editor editiert werden.

Man sollte aber auf die erste Zeile achten, die für das Programm die Zeilenanzahl festlegt. Bei einer Abweichung vom Standard werden die Daten nicht mehr akzeptiert und es wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

## 1.12 Laden, Speichern Seite 11

Laden

Mit diesem Gadget können Sie die Daten aus dem vorher eingestellten Daten-Pfad laden. Es werden dabei nur die Daten geladen, die Sie vorher mit diesem Programm abgespeichert haben.

Haben Sie für die «UNI - DATEI» unsichtbare Daten, wie z.B. «.BAK» gespeichert, so können diese nur durch die Eingabe des gesamten Dateinamens geladen werden. Es ist möglich, die entsprechenden Daten sowohl im «Anhängen» oder im «Laden» Modus zu laden.

In der Funktion «Anhängen» werden die Daten zu den schon vorhandenen dazugeladen. Es bestimmen immer die neuen Daten die Anzahl der Zeilen. Hatten Sie vorher eine Datei mit weniger Zeilen, werden diese erweitert, bei mehr Zeilen können Sie selbst diese wieder erweitern.

(z.B. Vorher 21 Zeilen, nachgeladen 5 Zeilen, von den 21 Zeilen sind nur noch 5 sichtbar, Sie können nun auf 21 Zeilen alles erweitern)

Im «Laden» Modus sollten Sie das Abspeichern nicht vergessen, da die vorhandenen Daten gelöscht werden.

## 1.13 Laden, Speichern Seite 12

---

#### Device

Mit der Funktion «Device», können Sie sich alle aktiven Laufwerke anzeigen lassen.

HINWEIS: Falls Sie in den Einstellungen keinen Daten-Pfad eingegeben haben, wird automatisch «Device» aufgerufen.

Durch einfaches Anklicken des gewünschten Laufwerkes und der entsprechenden Verzeichnisse ist es sehr einfach einen Daten-Pfad festzulegen und in "Aktuelle Einstellungen" abzuspeichern.  
(Im Dateifenster werden in dieser Version max. 25 Dateien angezeigt.)

#### Rename

Mit «Rename» ist es möglich angezeigte Daten auf dem Datenträger umzubenennen.

Dazu klicke man eine Datei aus dem vorhandenen Verzeichnis an und benenne sie dann im Eingabefenster um.

Danach betätige man nur noch das «Rename» - Gadget.

## 1.14 Laden, Speichern Seite 13

#### Parent

«Parent» (im engl. = Vorfahre, Abstammung). Diese Funktion liest das Mutterverzeichnis in das Datei - Anzeigefenster ein.  
Dieser Vorgang läßt sich beliebig oft wiederholen, und bis zum aktuellen Stammverzeichnis des Laufwerkes (Device) fortsetzen.

#### Lösche

Mit dem Gadget - «Lösche» können Sie nicht mehr benötigte Daten sehr einfach aus dem jeweiligen Verzeichnis löschen.  
Sie klicken die betreffende Datei an, oder geben deren Name ein und betätigen anschließend «Lösche». Nach einer Sicherheitsabfrage werden diese Daten gelöscht.

HINWEIS: Ein Verzeichnis kann in der UNI - DATEI nur gelöscht werden, wenn sich keine Dateien mehr darin befinden.  
Die Meldung «Operation nicht möglich!» erscheint.

## 1.15 Daten Bearbeiten Seite 14

#### Daten Bearbeiten

Wenn Sie die UNI - DATEI neu starten und das Menü - «Bearbeiten» anwählen, möchte das Programm erst die Zeilen - Titel (links sichtbar) haben. Sie können aber auch erst eine neue Seite eingeben und sich dadurch einen Überblick verschaffen, wie Sie die neuen Titel platzieren wollen. Probieren Sie es einfach aus.

Die aktuelle Datensatz - Nr. erscheint jeweils als «Blatt Nr.» oben auf der Seite. Mit den Pfeilen (auch mit den Pfeiltasten) können Sie durch die Datenbank blättern.

Sie können sowohl in der Mitte, am Anfang oder am Ende der Pfeile

klicken und befinden sich in der Datei dann dort.

Wenn Sie Seiten (Blätter) neu eingeben oder ändern, erscheint zusätzlich in der Kopfzeile die Zeile und die Spalte in der sich der Cursor gegenwärtig befindet. Der vorgewählte Tabulator wird links unten in der Fußzeile gezeigt.

## 1.16 Daten Bearbeiten Seite 15

### Drucke

In diesem Menü stellen Sie eine Seite zur Ausgabe auf Ihren Drucker zusammen, ausgelassene Zeilen rücken dabei auf.  
Die Titelzeilen werden nicht ausgedruckt.

### Kopiere

Hiermit können Sie, ab einer Zeile bis zu einer Seite, Daten auf eine andere Datei oder Seite kopieren.  
Mit dem ersten Klick setzen sie den Startpunkt, mit dem zweiten den Endpunkt. Die Stelle ab der Ihre kopierten Daten stehen sollen, setzen Sie durch einen weiteren Klick. Dabei werden die alten Daten überschrieben und sind verloren.

### Sortiere

Mit «Sortiere» werden die Daten nach der eingestellten Bezug - Zeile, alphabetisch aufsteigend sortiert.

HINWEIS: Für große Datenmengen (leider) etwas langsam (typisch BASIC).

## 1.17 Daten Bearbeiten Seite 16

### Eingabe

Um einen Datensatz hinzuzufügen brauchen Sie nur das «Eingabe» - Gadget anzuklicken. Ist die  
maximale Anzahl der Datenblätter  
noch nicht  
erreicht, so wird die neue Seite immer hinter der momentan angezeigten eingefügt. Alle eventuell darauf folgenden Datenblätter (Seiten) rücken entsprechend auf.

Mit der Tastenkombination <Shift> + <Backspace> oder <Shift> + <Del>, ist es möglich eine gesamte Zeile zu löschen. Dabei wird der Cursor in der ersten Variante an den Zeilenanfang gesetzt, bei der zweiten verbleibt er hingegen an seinem Platz.

Es gibt drei Varianten um die Funktion «Eingabe» oder «  
Ändern  
»

zu verlassen:

- \* Außerhalb der Umrandung mit der Maus klicken.
- \* In der letzten Zeile die <RETURN> - Taste betätigen.
- \* Durch das betätigen der <Esc> - Taste wird die Option «Ändern» oder «Eingabe» ohne Wirkung verlassen (Undo - Funktion).

## 1.18 Daten Bearbeiten Seite 17

### Zeilen

Mit dieser Funktion kann die Anzahl der Datenzeilen pro Blatt verändert werden.

Zu den Zeilen einer Datei verhalten sich die Datenblätter wie folgt.

5	Zeilen	.....>	2000	(1000)	Datenblätter
6	Zeilen	.....>	1666	(833)	Datenblätter
7	Zeilen	.....>	1428	(714)	Datenblätter
10	Zeilen	.....>	1000	(500)	Datenblätter
11	Zeilen	.....>	909	(454)	Datenblätter
13	Zeilen	.....>	769	(384)	Datenblätter
16	Zeilen	.....>	625	(312)	Datenblätter
19	Zeilen	.....>	526	(263)	Datenblätter
21	Zeilen	.....>	476	(238)	Datenblätter

Für die V.5000 (5000 Zeilen - 512 kB Version) stehen die Anzahl der angegebenen Datenblätter (Seiten) in Klammern.

Siehe dazu auch unter Einstellungen in «

Daten Zeilen  
».

## 1.19 Daten Bearbeiten Seite 18

### Suchen

Das «Suchen» - Gadget sucht eine Seite oder Daten aus der Datenbank.

Bei der Eingabe einer reinen Zahl, die kleiner oder gleich der benutzten Blatt- oder Seitenzahl ist, wobei aber die erste Ziffer keine "0" (Null) sein darf, sucht das Programm eine Seite aus den Daten.

Geben Sie hingegen ein Wort oder eine Kombination aus Ziffern und Zeichen ein, versucht das Programm diese aus den Daten zu finden.

HINWEIS: Die Funktion sucht mehrfach Ihren eingegebenen Begriff. Probieren Sie diese Funktion in der «Anleitung.DAT» aus, sie ist als Beispieldatei vorhanden.

### Lösche

Mit dem «Lösche» - Gadget löschen Sie die aktuelle Seite (Blatt Nr.). Alle darauf folgenden Seiten oder Blätter rücken um 1 (eine) Seite auf. Siehe dazu auch unter «

Daten löschen  
» (Gesamtlöschen).

## 1.20 Daten Bearbeiten Seite 19

### Daten (Fk. Tasten) Ändern

In den verwalteten Daten der Datei lassen sich sehr leicht jederzeit Änderungen vornehmen.

Sie können sowohl die Titelzeilen (links sichtbar), als auch jedes Datenblatt durch das einfache Anklicken mit dem Mauszeiger ändern. Darauf wird der Cursor an die von Ihnen festgelegte Stelle platziert. Sie entscheiden durch ein weiteres Anklicken auf das Gadget - «Einfügen Ein» oder «Einfügen Aus» ob Sie z.B. die neuen Zeichen zwischenschieben oder überschreiben wollen.

Bei «Einfügen Ein» werden die Zeichen, die rechts vom Cursor stehen, zum Zeilenende verschoben.

Bei «Einfügen Aus» werden die Zeichen überschrieben.

Verlassen können Sie diese Funktion, genauso wie auch die «  
Eingabe  
»,  
in drei Varianten.

## 1.21 Daten Bearbeiten Seite 20

### Daten Löschen

Die Funktion - «Daten Löschen» (aus dem Haupt - Menü) dient zum löschen aller Daten, bestehend aus den Titeln und den Blättern oder Seiten einer Datei (Gesamtlöschung). Diese Funktion wird automatisch aktiviert, wenn Sie eine Datei u.a. im Modus «

Laden  
» aufrufen.

Siehe dazu auch unter «  
Lösche  
» (einzelne Blätter löschen).

Nach einer Sicherheitsabfrage wird diese Funktion durchgeführt. Es werden weiterhin die in dem File «Uni-Dat.Config» gespeicherten Werte, außer der aktuelle Daten-Pfad, wieder neu eingestellt.

HINWEIS: Die bestehenden Daten in der Datei gehen verloren, falls nicht vorher gespeichert wurde.

## 1.22 Daten Bearbeiten Seite 21

### Datei Information

In diesem Fenster finden Sie einige Informationen über die aktuellen Daten im Programm. Es wird weiterhin der noch verbleibende Chip - RAM und Fast - RAM angezeigt.

### Programm beenden

Das Menü - «Programm beenden» bedarf wohl keiner weiteren gesonderten Erklärung.

Ansonsten ist es ganz einfach, nach einer Sicherheitsabfrage wird das Programm beendet.

HINWEIS: Die <Esc> - Taste, betätigt in einem Hauptmenü, beendet ebenfalls das Programm.

## 1.23 Rechtliches Seite 22

Rechtliches und andere Hinweise Dinge.

Sämtliche Rechte an diesem Programm und zugehörigen Dateien liegen beim Autor Klaus Gerigk.

Trotz vielfältiger Tests kann nicht garantiert werden, daß die UNIVERSAL - DATEI völlig frei von Fehlern ist.

SIE BENUTZEN DIESES PROGRAMM AUF IHR EIGENES RISIKO!

Der Programmautor ist in keinem Fall für irgendwelche Schäden (direkt oder indirekt), die aus der Benutzung der UNIVERSAL - DATEI resultieren, haftbar.

im August 1997

Klaus Gerigk  
Unter den Linden 16  
14542 Werder (Havel)

= E N D E =

## 1.24 Alphabetisches Verzeichnis

Allgemeines  
Config. Laden  
Config. Saven  
Daten Bearbeiten  
Daten Blätter  
Ändern  
Daten-Pfad  
Daten Löschen  
Daten Zeilen  
Drucken  
Fk. Tasten  
Eingabe  
Linker Blattrand  
Kopieren

Obere Leerzeilen

Lösche (Blatt)

Text Tabulator

Programm beenden

Zeilen pro Blatt

Sortieren

Suchen

Laden, Speichern

Zeilen

Device

Laden

Einstellungen

Löschen

Abbruch

Parent

Benutzen

Rename

Block Leerzeilen

Saven

---